


ЭЛЕКТРОНИКА



ДЛЯ ИГР

Красная Стрела 2013

Василий Захаров (Йолаф), ТГ «Остранна»
vmzakhar@gmail.com



У НАС ЕСТЬ ПЛАН



Творческая группа «Остранна»

Вкратце об игровой электронике

Вкратце о том, как ее заказывать

Стратегическая обстановка

Тактическая обстановка

Нынешние возможности

Видимые перспективы

Перчатки

Браслеты

ВВЕДЕНИЕ



Творческая группа «Остранна».

**Игровая электроника – это электроника,
которая делается специально для ролевых игр.**

**Если вы не специалист, оценить сроки, сложность,
стоимость вы не сможете. Лучше даже не пытайтесь.**

Современная игровая электроника может почти все.

**Но нужно осторожно выбирать,
какие ее возможности использовать.**

Стратегическая обстановка



Есть другие производители.

Взаимодействие с большинством из них затруднено.

Зато мы добились полной интеграции с Ксотаром.

Мы готовы к сотрудничеству.

Тактическая обстановка



Заказов много, 2014 сезон практически насыщен.

Можно обсуждать заказы на 2015 сезон.

Мы готовы расширяться, но нет людей.

Вы готовы с нами работать?

Давайте поговорим об этом!

Нынешние возможности



- освещение, световая индикация, световые эффекты
- красные, зеленые, синие, фиолетовые лазеры
- простые звуковые эффекты (пищалка), вибро
- черно-белые и цветные графические экраны
- управление несколькими кнопками
- компактные носители небольшого объема данных («пилюли»)
- чтение файлов с SD флэш-карт и запись на них (конфиги, логи, звук)
- MP3, USB, GPS, SMS
- цифровая радиосвязь до нескольких десятков метров
- цифровая оптическая связь (ИК) до сотен метров (кстаропушки)
- кодовые замки и бесконтактные ключи (билетики метро)
- распознавание простых жестов
- датчики расстояния, движения, положения в пространстве, тряски, ускорения, прикосновения, давления, изгиба, пересечения лазерного луча, освещенности, температуры, влажности...

Видимые перспективы



- цифровая радиосвязь до нескольких сотен метров
- децентрализованные одноранговые сети по радио
- целеуказание по радио (направленной антенной)
- тачскрины
- распознавание более сложных жестов («чары»)
- распознавание звуковых (не голосовых) команд
- снятие управляющих сигналов с мышц (мио-датчики)
- Ethernet, Wi-Fi, Bluetooth, GSM-интернет
- проигрывание видео, цифровая фото и видеосъемка
- распознавание штрих-кодов и QR-кодов
- электрическая механизация

Перчатки



Распознавание простых жестов, светодиодная индикация правильного выполнения

Жесткое требование корпусирования.

Тестирование на игроках: необходимость и сроки

Браслеты



Универсальное устройство игрока, умеет почти все.

Функционал оказался избыточным, использовать его оказалось сложнее, чем предоставить.

Выход есть – ограничение функционала и количества уровней, разработка под ключ.

2013: Открытый Космос

2014: Fallout, Герои Меча и Магии, Билет в Атлантиду

2015: ?..

Ссылки



Полный текст концептуальной статьи прошлого года:

<http://goo.gl/0V0WG>

Дополнение к статье по итогам прошедшего сезона:

<http://goo.gl/qr9JIm>

Сайт ТГ «Остранна»: <http://ostranna.ru>

Блог: <http://ostrannabbs.livejournal.com>

Крэйл: laystoll@yandex.ru Skype laurelindo

Йолаф: vmzakhar@gmail.com Skype jolafaa

+7 (985) 769-69-60